Игры для детей дошкольного возраста и учеников начальной школы

Рекомендуются к проведению после просмотра выпуска программы "Спокойной ночи, малыши!" – Биометрия.



Игра 1. Как попасть в телефон?

Формат проведения игры – групповой. Возможна адаптация под парную и индивидуальную работу.

Подготовка: Организовать участников в небольшие группы по 3-4 человека. Распечатать и раздать каждой группе рабочий лист из Приложения 1 и объяснить задание.

Ход:

- 1. Обсудите просмотренное видео. Вспомните, что называют биометрическими данными и зачем их используют на современных цифровых устройствах.
- 2. Покажите группам рабочий лист и расскажите задачу: выделить только те способы входа в устройство, которые относятся к биометрическим. Скажите, что рядом с ними необходимо поставить галочку или обвести соответствующий кружок. При работе с дошкольниками необходимо проговаривать все задания и совместно устно формулировать цели задания и ход выполнения.
- 3. Определите время на работу групп или установите правило, что выигрывает группа, которая справится с заданием быстрее всех.
- 4. Проверьте выполнение задания, по возможности дайте возможность озвучить их ответы. Обсудите с ребятами результаты.

Игра 2. Что относят к биометрии?

Формат проведения игры – групповой. Возможна адаптация под парную и индивидуальную работу.

Подготовка: Организовать участников в небольшие группы по 3-4 человека. Распечатать рабочие листы из Приложения 2, раздать каждой группе и объяснить задание.

Ход:

- 1. Обсудите просмотренное видео. Вспомните примеры биометрии и обсудите их функции.
- 2. Покажите группам рабочий лист и расскажите задачу: игрокам необходимо подписать выделенные элементы рисунка и отметить те, которые являются биометрией. Второй вариант выполнения задания подходит для дошкольников. Необходимо вырезать карточки из нижней части листа и вставить их в соответствующие пустые ячейки. После этого также определить, какие элементы относятся к биометрии. При игре с дошкольниками необходимо проговаривать задачи и совместно их обсуждать.
- 3. Определите время на работу групп или установите правило, что выигрывает группа, которая справится с заданием быстрее всех.
- 4. Проверьте выполнение задания и обсудите с ребятами результаты.

Игра 3. Викторина по биометрии.

Формат проведения игры – групповой. Возможна адаптация под парную и индивидуальную работу.

Подготовка: Организовать участников в небольшие группы по 3-4 человека. Распечатать рабочие листы из Приложения 3, раздать каждой группе и объяснить задание. (Возможно провести викторину фронтально, озвучивая варианты ответов).

Ход:

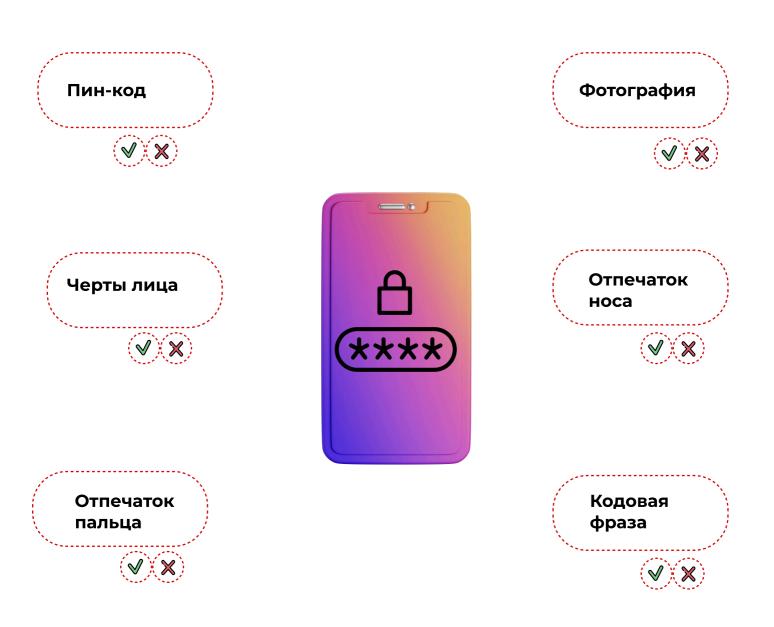
- 1. Обсудите просмотренное видео. Вспомните, что называют биометрическими данными и зачем их используют на современных цифровых устройствах.
- 2. Покажите группам рабочий лист и расскажите задачу: игрокам необходимо прочитать утверждение и определить, правда это или ложь. Затем обвести соответствующий ответ. При игре с дошкольниками необходимо проговаривать вопросы и совместно их обсуждать.
- 3. Определите время на работу групп или установите правило, что выигрывает группа, которая справится с заданием быстрее всех.
- 4. Проверьте выполнение задания и обсудите с ребятами результаты.

Приложение 1

Рабочий лист

Как попасть в телефон?

Отметь известные биометрические способы разблокировать телефон

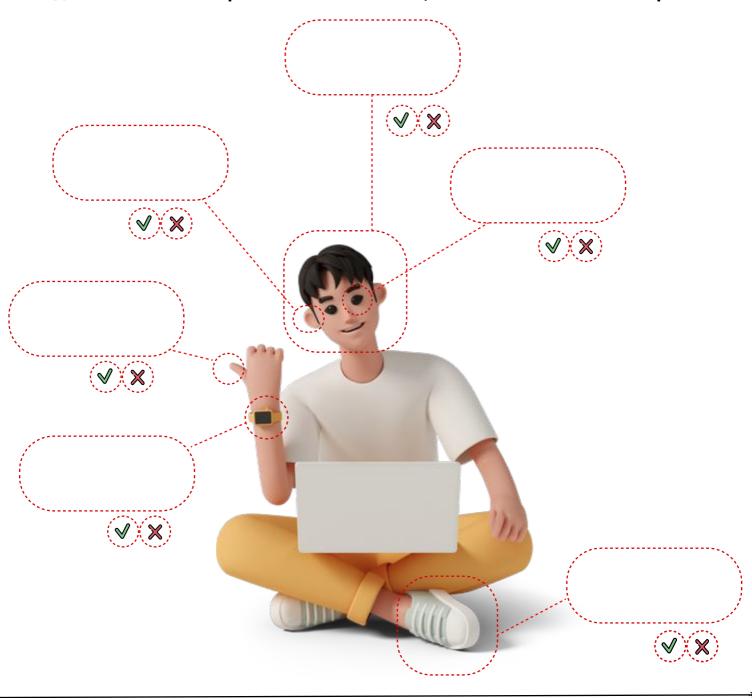


Приложение 2

Рабочий лист

Что относят к биометрии?

Подпиши части изображения и отметь то, что относится к биометрии







раковина



Цифровые



Глаза



Стопа



Приложение 3

Рабочий лист

Викторина по биометрии

Определи для каждого высказывания правда это или ложь

Биометрия самая надежная защита



Пин код это тоже биометрия



Отпечаток пальцев у всех разный



Отпечатком носа можно разблокировать телефон

